ПЕТЬКА VIII

ПОКОРЕНИЕ РИМА



Руководство пользователя

ОГЛАВЛЕНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ 3
Установка игры. 4
От авторов 5
ГЛАВНОЕ МЕНЮ 7
Новая игра 8
Загрузить игру 8
Сохранить игру 9
Вернуться в игру. 10
Авторы. 10
Миниигра 10
Настройки. 11
Выход из игры 12
УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЯМИ. 13
Игровые курсоры. 13
Меню выбора действий 14
Работа с предметами и инвентарем героя. 15
Игровая карта 18
«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ 19
СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ 20
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА 28
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ 30
БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ. 33
ИНФОРМАЦИЯ О ЛИЦЕНЗИЯХ. 34

Руководство пользователя «Петька VIII. Покорение Рима»

2007 Сатурн-Плюс
2007 Бука, www.buka.ru

Системные требования

Минимальные требования к аппаратным средствам:

- Процессор: Pentium III 1 Ггц
- Объем оперативной памяти: 256 Мб
- Видео-карта: минимум nVidia GeForce FX5700/ATI Radeon 9600 (минимум 128 Мб видео-памяти)
  Не поддерживаются: S3 Trio 3D, S3 Virge.
- Необходимо свободного места на жестком диске: 2.5 Гб

Рекомендуемые требования к аппаратным средствам:

- Процессор: Pentium IV 2 Ггц
- Объем оперативной памяти: 512 Мб
- Видео-карта: nVidia GeForce FX5700/ATI Radeon 9600 (минимум 128 Мб видео-памяти)
  Не поддерживаются: S3 Trio 3D, S3 Virge.
- Необходимо свободного места на жестком диске: 3 Гб

Операционная система Windows 2000/XP
Microsoft совместимая мышь.
DVD-ROM.
Звуковая карта.

Дополнительное оборудование:

- DirectX совместимая звуковая карта;

Дополнительное ПО:

- DirectX 9.0c

Внимание! Не поддерживаются встроенные графические решения (в том числе решения для ноутбуков и встроенные графические решения Intel, SiS).

УСТАНОВКА ИГРЫ

Вставьте диск с игрой в DVD-ROM привод. На экране появится меню программы автозапуска. Щелкните по пункту «Установить» левой кнопкой мыши – запустится программа установки. Программа установки предложит вам выбрать каталог, в который вы желаете установить игру (по умолчанию предлагается «C:\Program Files\Buka\Петька VIII – Покорение Рима»). Чтобы выбрать другую папку, щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Обзор» (Browse). После выбора каталога установки щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Далее» (Next).

Начнется процесс копирования установочных файлов игры. После окончания копирования файлов программа установки предложит добавить на рабочий стол ярлык для быстрого запуска игры. Щелкните левой кнопкой мыши по кнопке «Готово» (Finish).

Процесс установки завершен. Для запуска игры выберите пункт «Играть» в меню программы автозапуска. Диск игры должен находиться в DVD-ROM приводе.



Примечание: Если автораспознавание диска в вашем компьютере отключено, то нажмите кнопку «Пуск» (Start) на панели Windows, выберите пункт меню «Выполнить» (Run) и нажмите кнопку «Обзор» (Browse). Выберите DVD-ROM привод и запустите файл в корневой папке компакт-диска с названием «Setup.exe». Для этого надо щелкнуть по нему два раза левой кнопкой мыши.



ОТ АВТОРОВ

Спасибо, что приобрели нашу игру! Теперь вы являетесь обладателем восьмой части легендарной серии приключений Петьки и Василия Ивановича Чапаева.

В этой игре вы узнаете:

- Как деревня Гадюкино обрела независимость, а Фурманов трагически погиб.
- Почему Анка вышла замуж за Василия Ивановича Чапаева, а Чапай оказался вампиром.
- Что произошло на арене Колизея, и как Петька нечаянно ограбил древнеримскую сберкассу.
- Из каких соображений Петька перешел с самогона на молоко, а пасечник Кузьмич пристрастился к настойке боярышника.
- Как Петька и Василий Иванович сбежали с инопланетной базы и разгромили целую армию инопланетян.

- Каким образом красный комдив и его ординарец оказались в древнем Риме, где устроили восстание фанатов «Спартака».
- Что бывает, когда книга по программированию попадает в злые руки.
- Много ли Чапай успел наработать в каменоломне, и почему Петька стал наместником Рима.
- И, наконец, где источник злоключений легендарных героев, и причем здесь разработчики компьютерной игры «Петька VIII. Покорение Рима».

Теперь в игре полноценная 3D графика и 3D звук!

Надеемся, что время, проведенное в компании Петьки, Чапая и очаровательной Анки, не будет для вас заурядным. Если вы впервые играете в игру про приключения Петьки и Василия Ивановича и заинтересовались другими их похождениями, то вам стоит посмотреть предыдущие игры серии, а именно: «Петька и Василий Иванович Чапаев спасают галактику», «Петька и Василий Иванович 2: Судный день», «Петька 3: Возвращение Аляски», «Петька 4: День независимости», «Петька 5: Конец игры», «Петька 6: Новая реальность», «Петька 007: Золото партии».



ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Центр управления игрой. Здесь можно сохранить или загрузить игру, изменить игровые настройки, посмотреть список людей, работавших над игрой, или выйти из игры в Windows.



<u>А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...</u>

В игре 7 огромных локаций, множество роликовых вставок, 40 музыкальных треков общей длительностью около часа, около 50-ти персонажей, свыше 300 смешных 3D анимаций.



Новая игра

Начать новые приключения героев.

Загрузить игру

Восстановить ранее сохраненную игру. При нажатии на эту кнопку всплывает меню загрузки игры.

На экране отображается 3 сохраненных игры, чтобы посмотреть остальные, нужно нажимать стрелочки «влево» или «вправо», либо нажимать левой кнопкой мыши на левой или правой ячейке. Так же имеется возможность прокручивать сохраненные игры с помощью скроллера в нижней части меню, либо нажатием левой клавиши мыши на область перемещения скроллера.

Для загрузки ранее сохраненной игры выберите нужный скрин и нажмите «Да», или дважды щелкните левой кнопки мыши на ячейке, для отмены нажмите «Нет».



Сохранить игру

Сохранить текущее состояние игры. При нажатии на эту кнопку всплывает меню сохранения текущей игры.

Для сохранения выберите нужную ячейку и нажмите «Да» или дважды щелкните левой кнопки мыши на ячейке, для отмены нажмите «Нет». Для сохранения в свободную ячейку, выберите её и нажмите «Да». Для сохранения поверх ранее сохраненной игры, выберите ячейку и подтвердите желание перезаписать игру, для подтверждения сохранения игры нажмите «Да», для отмены нажмите «Нет».





Вернуться в игру

Вернуться в игру и продолжить путешествие в компании Петьки и Василия Ивановича.

Также с помощью этой кнопки можно продолжить игру после выхода в Windows через кнопку «Выход из игры» (Не через горячую клавишу F12).

Авторы

Список людей, принявших активное участие в разработке игры.

Миниигра

Если Вы нажмете на эту кнопку, Вы поможете героям покинуть базу инопланетян, наслаждаясь игрой в космический бой.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Информацию по играм от компании «Бука» вы найдете в сети Internet по адресу http://www.buka.ru .







Настройки

Настройка параметров игры. Настроить можно следующие параметры:

Видео:

Разрешение – установить удобное разрешение экрана.

Качество теней – выключить или настроить качество теней.

Сглаживание – выключить или настроить уровень сглаживания изображения.

Гамма – увеличение/уменьшение уровня гамма-коррекции изображения.

Постэффект HDR – включить/выключить эффект обработки изображения HDR.

Постэффект Bloom – включить/выключить эффект обработки изображения Bloom.

Аудио:

Диалоги – увеличение/уменьшение громкости диалогов.

Звуковые эффекты – увеличение/уменьшение громкости звуковых эффектов.

Музыка – увеличение/уменьшение громкости музыки.

Шаги – увеличение/уменьшение громкости шагов главных персонажей.

Геймплей:

Скорость анимации – увеличение/уменьшение скорости перемещения главных персонажей.

Подсказки – включить/выключить текстовые подсказки на активных зонах.

Субтитры – включить/выключить вывод текстовых субтитров диалогов.



Для сохранения выбранных параметров, следует нажать «Да», для отмены установленных значений следует нажать «Нет».

Выход из игры

Покинуть игру и выйти в Windows.



УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЯМИ

Игровые курсоры

В игре используется интеллектуальный курсор, т.е. при наведении курсора на активный объект или зону (это может быть предмет, персонаж, деталь интерьера, и т.д.), он примет форму, соответствующую действию, которое главный герой может совершить над этим объектом.

Итак, курсор принимает следующие формы:



Идти. Текущий герой пойдет в указанную часть экрана, если это возможно. Если удерживать левую клавишу мыши нажатой, герой будет следовать за курсором до следующего экрана.



Действие (осмотреть, поговорить и т.д.). Откроется меню выбора действий, либо герой совершит какое-либо действие автоматически.



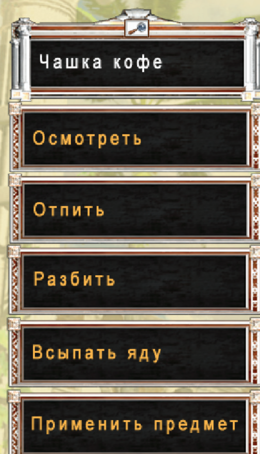
Перейти на другой экран игры

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Помимо серии игр про Петьку, Василия Ивановича и Анку, компания «Бука» выпустила еще ряд игр жанра «анимационный квест», а именно: «День Выборов», «Незнайка и Баррабасс», «Страшилки», «Недетские сказки», «Агент: Особое задание», «Новые Бременские», «Двенадцать стульев», «Штырлиц: операция “Бюст”», «Шерлок Холмс: Возвращение Мориарти».

Меню выбора действий

Над большинством объектов в игре можно совершить несколько действий. Все эти действия отображаются в открывающемся в правой части экрана меню:





Вверху указывается название или имя текущего объекта, остальные кнопки определяют действие над объектом. Кнопка «Применить предмет» открывает инвентарь, где можно использовать предмет непосредственно с текущим объектом.



Работа с предметами и инвентарем героя



Это инвентарь Петьки, Василия Ивановича и Анки. Здесь содержатся все предметы, которые они находят в своем приключении.

Открытие инвентаря производится нажатием правой кнопки мыши по любой области экрана, либо из меню выбора действий, нажав кнопку «Применить предмет». Взятие предмета осуществляется щелчком на выбранном предмете левой кнопкой мышки. Курсор принимает вид предмета, это означает, что предмет находится в руке выбранного героя, и все действия с другими объектами будет выполняться при помощи этого предмета. Изображение текущего предмета дублируется в верхнем окошке инвентаря. Закрытие инвентаря производится щелчком правой кнопкой мыши по любой области экрана. Для возврата предмета обратно в инвентарь, нужно нажать правую кнопку мыши два раза при открытом инвентаре и один раз – при закрытом.

В инвентаре над предметами доступны следующие действия:



Выбрать предмет (действие по умолчанию): после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши на предмет он становиться активным.



Рассмотреть предмет: после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши по предмету можно его осмотреть (курсор принимает форму лупы). Рассматривая предмет, можно услышать комментарии Петьки, Василия Ивановича или Анки о предмете, а также, возможно, узнать его свойства, неочевидные на первый взгляд.



Разобрать предмет: после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши по предмету можно разобрать предмет на части (курсор принимает форму ножниц). Далеко не все предметы в игре можно разобрать.



Комбинирование предметов: после выбора этой кнопки можно объединять предметы, щелкнув левой кнопкой мыши по двум предметам. Возможно, после взаимодействия этих предметов получится новый предмет.
Также можно взять один предмет и щелкнуть левой кнопкой мыши по другому предмету.



Пролистать содержимое инвентаря: случается, что предметы не помещаются на один разворот инвентаря, тогда приходится сдвигать инвентарь вверх и вниз. Это можно сделать с помощью скроллера, перемещая его влево или вправо. Если все предметы умещаются на один разворот инвентаря, то скроллер не будет виден.

Также в инвентаре доступны вспомогательные действия:



Открытие главного меню



Открытие меню загрузки



Открытие меню сохранения



Открытие меню опций



Игровая карта



Кнопка карты расположена в правой нижней части экрана. Позволяет открыть карту и переместиться на любую из уже посещенных локаций (экранов игры). Карта доступна не всегда.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Если Вы застряли в игре и не можете продвинуться далее, то попробуйте по-внимательнее повозиться с предметами в инвентаре, возможно, это решит проблему. И, если это не поможет, для вас прилагается прохождение.





«ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ» В ИГРЕ

F1 – вызов карты;
F2 – вызов экрана сохранения игры;
F3 – вызов экрана загрузки игры;
F4 – вызов экрана настроек игры;
F12 – выход из игры в Windows без сохранения;
Esc – в зависимости от различных условий:
в игре – переход в меню,
в меню, если запущена игра – возврат в игру,
в меню, если не запущена игра – переход в диалог выхода из игры,
во второстепенном меню – выход из него без сохранения результата,
в карте – возврат в игру;
Enter – в зависимости от различных условий:
во второстепенном меню – выход из него с сохранением результата,
в карте – возврат в игру;
Стрелки курсора – во второстепенном меню загрузки/сохранения перемещение по слотам сохраненных игр.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Компания «Сатурн Плюс»



Руководитель проекта
Алексей Селезнёв

Сценарий и диалоги
Евгений Лубошев
Алексей Никаноров
Настя Кувалдина

Программирование
Алексей Бекин

3D графика, дизайн уровней, текстуры, фоновая анимация
Влад Гончаров

Интерфейс
Влад Гончаров
Святослав Кондауров

Моделирование персонажей
Катя Астрединова



Эскизы персонажей и текстурирование
Дарья Пославская

3D ролики и анимация
Андрей Храпко

Монтаж анимации и звука
Алексей Селезнёв
Игорь Сидоров
Евгений Лубошев

Художник
Святослав Кондауров

Музыка и звуковые эффекты
Олег Севостьянов



Административная группа
Александр Сафонов
Павел Герасимов
Ирина Светоносова

Заместитель директора
Евгений Лубошев

Директор
Алексей Никаноров

Огромное спасибо за помощь
Алексею Пономарёву
Вере Лущик

Запись сделана на студии кинокомпании «Орел»

Звукорежиссеры записи:
Диана,
«Морковка»



Роли озвучивали:
Петька
Борис Линников
Чапаев
Саша Пожаров
Анка
Ольга Зубкова

а также:
Дмитрий Филимонов
Никита Прозоровский
Ольга Кузнецова
Андрей Ярославцев
Олег Куценко
Ольга Шорохова
Марк Гейхман
Саша Груздев
и другие...



Режиссеры записи:
Руслан Дмитриев



Компания «Бука»

Продюсер

Сергей Бобков

Руководитель службы продвижения продуктов

Юрий Вирич

Менеджеры по продвижению продукта

Никита Просников

Оксана Саичкина

Технический эксперт

Кирилл Бестемьянов

Эксперт по звуку

Руслан Дмитриев

Художники-дизайнеры

Санан Ушанов

Даниелла Климашевская

Артем Суханов

Руководитель службы рекламы и PR

Георгий Добродеев



PR-менеджер
Анастасия Потемкина
Алевтина Виноградова

Комьюнити-менеджер
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

Менеджер по новым командам
Алексей Чеботарев

Выпускающий продюсер
Александр Пак

Тестеры компании «Бука»

Старший тестер:
Евгений «uncle.fu» Попов

Тестеры «Буки»:
Дмитрий «DeMoN» Куршин
Кирилл «Nightcrawler» Лейко
Александр «Russian_Bear» Коняхин
Иван «Qa» Райнов
Михаил «Fatall» Синеокий
Надежда «Rutven» Лимонова
Дмитрий «Solowey» Ануфриев
Игорь «DIV-Warboss» Дмитриев



Бета-тестеры:

Пётр «Piton» Беляев
Роман «Kojima» Кусайко
Андрей «xabbal» Ростанин
Максим «MX» Попов
Маргарита «For_M» Киселёва
Максим «Barhan» Мандрик
Дмитрий «Di9» Кикинский
Борис «abbath» Северин
Кирилл «Ufo» Сафронов
Дмитрий «DragonVD» Волков
Андрей «Sacred» Задачин



Елена Антонова
Максим Алексеев
Наталья Анкундинова
Вадим Лощилов
Сергей Нагорный
Нина Стариченкова
Александр Петринский
Ольга Полковникова
Максим Алексеев
Игорь Колчин
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Алексей Капуза

Торговый маркетинг

Александр Кочетков
Татьяна Васекина
Ольга Иванова
Елена Борискина
Евгений Глазов
Артем Гордов
Вячеслав Григорьев
Сергей Золотов
Константин Калиновский
Роман Кармелюк
Таисия Лаврова
Артем Митенков
Андрей Осипов
Вячеслав Пощищайло
Алексей Усов



Юридическая поддержка

Георгий Виталиев
Евсей Евсеев

Техническая поддержка

Евгений Дмитриев
Роман Алексеев
Сергей Щербань
Кирилл Столяров
Александр Мурашов
Роман Мудрицкий



Генеральный директор
Александр Михайлов

Финансовый директор
Сергей Мишкин

Руководитель отдела маркетинга
Олег Доброштан

Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова

Руководитель отдела разработок
Иван Бунаков

Отдельное спасибо
Марине Равун
Дмитрию Пензину
Максиму Вахитову
Владимиру Миняеву
Алексею Пешехонову
Алексею Чеботареву
Юре Масликову
Дмитрию «DeMoN» Куршину
Марии «prolonga» Братолюбовой



ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Служба Технической Поддержки ЗАО «Бука»
Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 17-00
Адрес: 115230, Россия, Москва,
Каширское ш. д.1 стр.2 «Бука»
Тел.: +7 (495) 788-75-01, +7 (499) 611-51-56
http://www.buka.ru/cgi-bin/tech_support.pl?option=first_page
– здесь вы найдете описание игры, патчи,
help@buka.ru – по данному адресу вы сможете получить консультацию, но только в том случае, если вы являетесь зарегистрированным пользователем. Вы являетесь зарегистрированным пользователем, если регистрационная карта, которая шла в комплекте с игрой, которую вы купили, была заполнена вами, отослана нам по почте и обработана нами.

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОБРАЩАТЬСЯ В СЛУЖБУ ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ ПРОЧТИТЕ, ПОЖАЛУЙСТА, СЛЕДУЮЩУЮ ИНФОРМАЦИЮ:

1. При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows и DirectX, подробно опишите возникшую проблему.

2. Если Вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, Вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме Вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно Вам ответим!

Извините, но:

3. Прохождение игр не высылается! Его моно искать в Форуме.

4. Коды к играм не высылаются!

5. За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, компания «Бука» ответственности не несет.

6. По все вопросам, касающимся работы операционной системы Windows 2000/XP, Вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел. (095)916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.



ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ «ПЕТЬКА VIII. ПОКОРЕНИЕ РИМА» ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ («ОБЕРТОЧНАЯ» ЛИЦЕНЗИЯ)

==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО «Бука» и ООО «Сатурн-плюс».

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды,

за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или) распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО «Бука».

5. ЗАО «Бука» предоставляет следующие гарантии:
а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;
б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;
в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.

Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.

БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ

Существует некоторое предубеждение, что бета-тестер в игровой индустрии не имеет практически никаких перспектив роста. Мы хотим опровергнуть это утверждение. Компания «Бука» заботится о своих сотрудниках и людях, помогающих нам в создании развлекательных продуктов. Бета-тестирование – прекрасный способ заявить о себе в индустрии. Если вы хорошо проявите себя в бета-тестировании, то у вас появится возможность тестировать продукты на ранних этапах разработки, а то и на этапах проектирования. Естественно, что люди увлеченные, пунктуальные и одаренные будут получать оплату за работу. Те, кто помимо вышеперечисленных качеств обладает харизмой и лидерскими навыками, сможет вести тестирование проекта, управляя тестерами, создавая ТЗ по этапам тестирования и т.д. Стоит сказать, что карьерный рост очень часто не заканчивается должностью старшего тестера.

Если вы амбициозны, одаренны, пунктуальны, любите игры и разбираетесь в них – добро пожаловать в клуб бета-тестеров компании «Бука»!

Если вы заинтересовались, то пришлите анкету на адрес электронной почты newtester@buka.ru или заполните форму на http://www.buka.ru/devel/form.htm или на http://new.bukadev.ru/testers/reg.asp .

ИНФОРМАЦИЯ О ЛИЦЕНЗИЯХ

Данный программный продукт использует следующие распространяемые на условиях лицензии LGPL программные библиотеки, их исходный код вы можете получить по прилагаемым URL:

OpenAL 1.0 cross platform audio library
http://www.gnu.org/copyleft/lgpl.html
текст лицензии LGPL вы можете найти в файле LGPL.txt на диске с Игрой

Этот продукт использует OggVorbis Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation
http://www.xiph.org

Этот продукт разработан с использованием Windows Media Format Components Distribution License от Microsoft Licensing. Этот продукт включает технологию, владельцем которой является корпорация Microsoft, и не может использоваться или распространяться без лицензии от центра лицензирования Microsoft, GP.

Также используется интерпретатор языка Python
http://www.python.org

Спасибо за то, что играете в нашу игру!
Новости и обновления по игре вы можете найти
на сайте http://www.buka.ru